vtech®

Manual de Instrucciones

CONSOLA TÁCTIL EDUCATIVA

MobiGo®

Disney PRINCESS

Disney elements © Disney

Queridos padres:

Gracias por comprar este juego para la consola táctil educativa **MobiGo®**. Con **MobiGo®** su hijo podrá disfrutar de una gran variedad de aventuras en cada cartucho de juegos. Diferentes modos de juego y actividades que estimulan su imaginación y creatividad dentro de un mundo de diversión. ¡Con muchas cosas que aprender y sorpresas por descubrir, cada aventura será siempre distinta!

Para más información sobre nuestros productos visite:

www.vtech.es.

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al maravilloso mundo de las princesas Disney donde disfrutarás todos los días junto a Cenicienta y sus amigos los animales y junto a Bella y sus libros.

¡Un mundo fantástico!

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 cartucho de juegos - Princesas Disney
- 1 manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Inserta el cartucho

Asegúrate de que la unidad está apagada. Inserta en la **MobiGo®** el cartucho con la pegatina al frente, y presiónalo hasta escuchar el sonido "clic" que oirás cuando el cartucho quede completamente encajado en la ranura. Pulsa entonces el botón ON para encender el juguete.

Si es la primera vez que juegas con tu consola **MobiGo®**, tendrás que introducir tu nombre, toca el icono ABC para escribirlo. También puedes jugar como invitado tocando el cuadro azul.

Menú principal

Cuando introduzcas un cartucho en la consola, verás el menú principal con todas las actividades. Toca la imagen de una actividad para comenzar a jugar.

Opciones

Entra en este menú para elegir si jugar con o sin música de fondo.

Cómo jugar

La manera más fácil de jugar con tu **MobiGo®** es tocando la pantalla, pero algunas veces también tendrás que usar otros botones:

Botón salir

Pulsa este botón para salir de alguna actividad. Si lo pulsas cuando estés en algún menú, irás a la pantalla anterior.

Botón Ayuda

Pulsa este botón para oír alguna instrucción o pista durante el juego.

Teclado

Desliza la pantalla hacia arriba para descubrir el teclado. Así podrás escribir tu nombre de perfil y responder en algunas actividades.

Restablecer puntuación

Para poner tu puntuación a cero y borrar la información de tus progresos guardada en el cartucho, ve al menú principal y escribe REINICIAR, después pulsa OK. Si se ha reiniciado correctamente, aparecerá el mensaje “Puntuación a cero.”.

ACTIVIDADES

Nivel

Antes de empezar una actividad tendrás que elegir en qué nivel quieres jugar.

Ropa para mis amigos

Ayuda a Cenicienta a confeccionar ropa para sus amigos. Desliza el metro para medir la altura y el ancho y luego toca el trozo de tela con esas medidas. Desliza el dedo sobre la tela para pintar el boceto y crear el patrón.

Contenido educativo: números y secuencias

Los collares de la fiesta

Cenicienta tiene que arreglar para el baile los collares de sus hermanastras. Pon las cuentas en los cestos correctos, luego sigue la serie para colocar las cuentas correctamente en cada collar.

Contenido educativo: colores, formas y series

Baile Real

Mantén la música del baile viva tocando las notas musicales. Después tendrás que recordar el orden de los pasos para terminar el baile.

Contenido educativo: ritmo, observación y memoria

Libros hechizados

Usa el teclado para escribir las letras que faltan en los libros. Después toca los libros para colocarlos en el orden correcto.

Contenido educativo: letras y orden alfabético

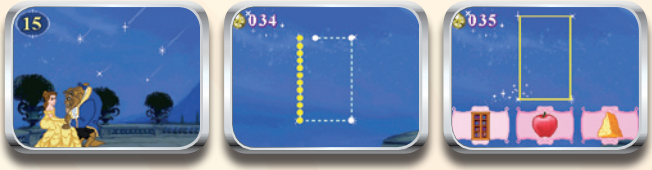
Comida de animales

Ayuda a Bella y Bestia a dar de comer a los animales de la terraza. Observa con atención y recuerda dónde están, después toca el lugar correcto para encontrarlos. Desliza tu dedo arriba y abajo para limpiar el animal.

Contenido educativo: Observación y tamaños

Figuras en el cielo

Bella quiere contar las estrellas fugaces del cielo con Bestia. Toca las estrellas que veas para contarlas, después toca el objeto que sea igual a la figura en la que está pensando Bella.



Contenido educativo: contar e identificar objetos

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si intenta insertar o quitar un cartucho de juegos sin apagar antes la unidad, esta puede funcionar mal. Si hace esto y la unidad no funciona pulsando los botones ON/OFF, desconecte el adaptador o quite las pilas. Después vuelva a conectar el adaptador o ponga las pilas. En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.
Internet: www.vtech.es

COPYRIGHT

Copyright 2011 **VTech®**. Todos los derechos reservados. **VTech®** y el logo de **VTech®** son marcas registradas de **VTech®**. **MobiGo®** es una marca registrada de **VTech®**. Todos los productos son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra.Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

© 2011 VTech
Impreso en China
91-002461-xxx